

Bingo dos Jogos e Movimentos

Quatro cartelas recortáveis por página • uma por participante

CARTELA 01

EQUILÍBRIO

FLEXIBILIDADE

COORDENAÇÃO

AGILIDADE

RESISTÊNCIA

PAUSA

RESPEITO

AQUECIMENTO

REGRAS

OUÇA • PENSE • MARQUE

CARTELA 02

AQUECIMENTO

AGILIDADE

REGRAS

RESISTÊNCIA

FLEXIBILIDADE

EQUILÍBRIO

FORÇA

RITMO

COOPERAÇÃO

OUÇA • PENSE • MARQUE

CARTELA 03

RESISTÊNCIA

RESPEITO

RITMO

COORDENAÇÃO

AQUECIMENTO

FORÇA

COOPERAÇÃO

REGRAS

PAUSA

OUÇA • PENSE • MARQUE

CARTELA 04

COORDENAÇÃO

FORÇA

FLEXIBILIDADE

COOPERAÇÃO

AGILIDADE

EQUILÍBRIO

RESPEITO

PAUSA

RITMO

OUÇA • PENSE • MARQUE

Bingo dos Jogos e Movimentos

Quatro cartelas recortáveis por página • uma por participante

CARTELA 05

RITMO

COORDENAÇÃO

AGILIDADE

FLEXIBILIDADE

AQUECIMENTO

EQUILÍBRIO

FORÇA

COOPERAÇÃO

PAUSA

OUÇA • PENSE • MARQUE

CARTELA 06

RESISTÊNCIA

REGRAS

AQUECIMENTO

COOPERAÇÃO

EQUILÍBRIO

RITMO

COORDENAÇÃO

RESPEITO

AGILIDADE

OUÇA • PENSE • MARQUE

CARTELA 07

COORDENAÇÃO

REGRAS

PAUSA

FORÇA

RESPEITO

COOPERAÇÃO

RESISTÊNCIA

FLEXIBILIDADE

RITMO

OUÇA • PENSE • MARQUE

CARTELA 08

RESISTÊNCIA

AQUECIMENTO

EQUILÍBRIO

REGRAS

RESPEITO

FORÇA

FLEXIBILIDADE

PAUSA

AGILIDADE

OUÇA • PENSE • MARQUE

Bingo dos Jogos e Movimentos

Quatro cartelas recortáveis por página • uma por participante

CARTELA 09

RESPEITO

AQUECIMENTO

FORÇA

PAUSA

REGRAS

RITMO

FLEXIBILIDADE

AGILIDADE

EQUILÍBRIO

OUÇA • PENSE • MARQUE

CARTELA 10

RITMO

FORÇA

COORDENAÇÃO

RESISTÊNCIA

COOPERAÇÃO

FLEXIBILIDADE

RESPEITO

PAUSA

EQUILÍBRIO

OUÇA • PENSE • MARQUE

CARTELA 11

AGILIDADE

EQUILÍBRIO

AQUECIMENTO

RESPEITO

RESISTÊNCIA

PAUSA

COOPERAÇÃO

REGRAS

COORDENAÇÃO

OUÇA • PENSE • MARQUE

CARTELA 12

REGRAS

COOPERAÇÃO

RITMO

RESISTÊNCIA

AGILIDADE

AQUECIMENTO

FLEXIBILIDADE

COORDENAÇÃO

FORÇA

OUÇA • PENSE • MARQUE

Bingo dos Jogos e Movimentos

Quatro cartelas recortáveis por página • uma por participante

CARTELA 13

FORÇA	FLEXIBILIDADE	AQUECIMENTO
AGILIDADE	REGRAS	EQUILÍBRIO
RESISTÊNCIA	PAUSA	COOPERAÇÃO

OUÇA • PENSE • MARQUE

CARTELA 14

FLEXIBILIDADE	FORÇA	AQUECIMENTO
RESPEITO	REGRAS	COORDENAÇÃO
RESISTÊNCIA	RITMO	EQUILÍBRIO

OUÇA • PENSE • MARQUE

CARTELA 15

COOPERAÇÃO	COORDENAÇÃO	AQUECIMENTO
REGRAS	RITMO	AGILIDADE
PAUSA	RESPEITO	FORÇA

OUÇA • PENSE • MARQUE

CARTELA 16

RESISTÊNCIA	AGILIDADE	RITMO
FLEXIBILIDADE	COOPERAÇÃO	PAUSA
COORDENAÇÃO	RESPEITO	EQUILÍBRIO

OUÇA • PENSE • MARQUE

Bingo dos Jogos e Movimentos

Quatro cartelas recortáveis por página • uma por participante

CARTELA 17

COORDENAÇÃO	RESPEITO	FLEXIBILIDADE
RESISTÊNCIA	REGRAS	EQUILÍBRIO
FORÇA	AGILIDADE	AQUECIMENTO

OUÇA • PENSE • MARQUE

CARTELA 18

REGRAS	EQUILÍBRIO	COOPERAÇÃO
AGILIDADE	RITMO	FORÇA
PAUSA	RESPEITO	FLEXIBILIDADE

OUÇA • PENSE • MARQUE

CARTELA 19

FORÇA	RITMO	COOPERAÇÃO
AQUECIMENTO	PAUSA	EQUILÍBRIO
RESISTÊNCIA	COORDENAÇÃO	REGRAS

OUÇA • PENSE • MARQUE

CARTELA 20

RITMO	FLEXIBILIDADE	AQUECIMENTO
RESPEITO	COOPERAÇÃO	COORDENAÇÃO
RESISTÊNCIA	PAUSA	AGILIDADE

OUÇA • PENSE • MARQUE

Bingo dos Jogos e Movimentos

Quatro cartelas recortáveis por página • uma por participante

CARTELA 21

RITMO

AQUECIMENTO

COORDENAÇÃO

PAUSA

COOPERAÇÃO

FORÇA

REGRAS

AGILIDADE

RESISTÊNCIA

OUÇA • PENSE • MARQUE

CARTELA 22

EQUILÍBRIO

RESISTÊNCIA

RESPEITO

AGILIDADE

AQUECIMENTO

RITMO

FLEXIBILIDADE

COORDENAÇÃO

REGRAS

OUÇA • PENSE • MARQUE

CARTELA 23

REGRAS

PAUSA

FORÇA

EQUILÍBRIO

AQUECIMENTO

RESPEITO

FLEXIBILIDADE

COOPERAÇÃO

COORDENAÇÃO

OUÇA • PENSE • MARQUE

CARTELA 24

AGILIDADE

EQUILÍBRIO

FORÇA

COOPERAÇÃO

RESPEITO

RITMO

PAUSA

RESISTÊNCIA

FLEXIBILIDADE

OUÇA • PENSE • MARQUE

Bingo dos Jogos e Movimentos

Quatro cartelas recortáveis por página • uma por participante

CARTELA 25

FORÇA

RITMO

RESPEITO

PAUSA

REGRAS

AGILIDADE

AQUECIMENTO

RESISTÊNCIA

EQUILÍBRIO

OUÇA • PENSE • MARQUE

CARTELA 26

EQUILÍBRIO

RESISTÊNCIA

RITMO

FLEXIBILIDADE

COORDENAÇÃO

PAUSA

RESPEITO

AQUECIMENTO

COOPERAÇÃO

OUÇA • PENSE • MARQUE

CARTELA 27

RESPEITO

AGILIDADE

COORDENAÇÃO

FORÇA

REGRAS

PAUSA

COOPERAÇÃO

FLEXIBILIDADE

RESISTÊNCIA

OUÇA • PENSE • MARQUE

CARTELA 28

REGRAS

COOPERAÇÃO

RITMO

EQUILÍBRIO

FLEXIBILIDADE

AQUECIMENTO

AGILIDADE

FORÇA

COORDENAÇÃO

OUÇA • PENSE • MARQUE

Bingo dos Jogos e Movimentos

Quatro cartelas recortáveis por página • uma por participante

CARTELA 29

EQUILÍBRIO

FORÇA

COOPERAÇÃO

AGILIDADE

RITMO

PAUSA

RESISTÊNCIA

REGRAS

COORDENAÇÃO

OUÇA • PENSE • MARQUE

CARTELA 30

FORÇA

AQUECIMENTO

COORDENAÇÃO

FLEXIBILIDADE

PAUSA

RESPEITO

EQUILÍBRIO

RESISTÊNCIA

COOPERAÇÃO

OUÇA • PENSE • MARQUE

CARTELA 31

FLEXIBILIDADE

RESISTÊNCIA

REGRAS

AGILIDADE

AQUECIMENTO

RESPEITO

FORÇA

RITMO

PAUSA

OUÇA • PENSE • MARQUE

CARTELA 32

AGILIDADE

EQUILÍBRIO

RESPEITO

REGRAS

COORDENAÇÃO

AQUECIMENTO

RITMO

COOPERAÇÃO

FLEXIBILIDADE

OUÇA • PENSE • MARQUE

Bingo dos Jogos e Movimentos

Quatro cartelas recortáveis por página • uma por participante

CARTELA 33

FORÇA

RESISTÊNCIA

RITMO

COORDENAÇÃO

COOPERAÇÃO

FLEXIBILIDADE

REGRAS

AGILIDADE

RESPEITO

OUÇA • PENSE • MARQUE

CARTELA 34

AQUECIMENTO

FORÇA

RITMO

AGILIDADE

REGRAS

FLEXIBILIDADE

EQUILÍBRIO

PAUSA

COORDENAÇÃO

OUÇA • PENSE • MARQUE

CARTELA 35

PAUSA

RESPEITO

FORÇA

AGILIDADE

RITMO

RESISTÊNCIA

COOPERAÇÃO

EQUILÍBRIO

AQUECIMENTO

OUÇA • PENSE • MARQUE

CARTELA 36

FLEXIBILIDADE

COOPERAÇÃO

COORDENAÇÃO

RESISTÊNCIA

EQUILÍBRIO

PAUSA

REGRAS

RESPEITO

AQUECIMENTO

OUÇA • PENSE • MARQUE

Bingo dos Jogos e Movimentos

Quatro cartelas recortáveis por página • uma por participante

CARTELA 37

RESISTÊNCIA	COORDENAÇÃO	PAUSA
RESPEITO	RITMO	REGRAS
EQUILÍBRIO	AGILIDADE	FORÇA

OUÇA • PENSE • MARQUE

CARTELA 38

EQUILÍBRIO	COOPERAÇÃO	FLEXIBILIDADE
COORDENAÇÃO	RESPEITO	RITMO
AQUECIMENTO	REGRAS	PAUSA

OUÇA • PENSE • MARQUE

CARTELA 39

FORÇA	EQUILÍBRIO	RITMO
RESISTÊNCIA	AGILIDADE	COOPERAÇÃO
PAUSA	FLEXIBILIDADE	AQUECIMENTO

OUÇA • PENSE • MARQUE

CARTELA 40

RESISTÊNCIA	COOPERAÇÃO	FLEXIBILIDADE
AGILIDADE	COORDENAÇÃO	REGRAS
RESPEITO	FORÇA	AQUECIMENTO

OUÇA • PENSE • MARQUE

Bingo dos Jogos e Movimentos

Cartas de chamada • recorte e embaralhe

CHAMADA 01 LEIA A PISTA Manter o corpo estável, por exemplo ao ficar em um pé só. RESPOSTA EQUILÍBRIO	CHAMADA 02 LEIA A PISTA Organizar movimentos de diferentes partes do corpo para uma ação. RESPOSTA COORDENAÇÃO	CHAMADA 03 LEIA A PISTA Mudar de direção e responder rapidamente durante uma brincadeira. RESPOSTA AGILIDADE
CHAMADA 04 LEIA A PISTA Capacidade usada para empurrar, puxar ou sustentar algo. RESPOSTA FORÇA	CHAMADA 05 LEIA A PISTA Capacidade de mover articulações em diferentes amplitudes. RESPOSTA FLEXIBILIDADE	CHAMADA 06 LEIA A PISTA Capacidade de manter uma atividade por mais tempo sem parar logo. RESPOSTA RESISTÊNCIA
CHAMADA 07 LEIA A PISTA Organização dos movimentos no tempo, como em uma sequência de palmas. RESPOSTA RITMO	CHAMADA 08 LEIA A PISTA Ajudar o grupo a alcançar um objetivo comum no jogo. RESPOSTA COOPERAÇÃO	CHAMADA 09 LEIA A PISTA Escutar colegas e tratar todos com cuidado, inclusive ao discordar. RESPOSTA RESPEITO
CHAMADA 10 LEIA A PISTA Combinados que orientam como uma brincadeira ou jogo funciona. RESPOSTA REGRAS	CHAMADA 11 LEIA A PISTA Movimentos leves que preparam o corpo para a atividade principal. RESPOSTA AQUECIMENTO	CHAMADA 12 LEIA A PISTA Intervalo para descansar, beber água e perceber como o corpo está. RESPOSTA PAUSA

Bingo dos Jogos e Movimentos

Guia do professor • organize, jogue e discuta

OBJETIVO PEDAGÓGICO

Identificar capacidades motoras e atitudes de cooperação em situações de jogo.

PREPARAÇÃO

Imprima uma cartela por estudante (40 diferentes). Recorte as 12 cartas de chamada. Separe marcadores reutilizáveis e embaralhe as pistas.

COMO JOGAR

Leia apenas a pista, sem mostrar a resposta. O estudante relaciona a definição a um termo e marca uma casa. Cada chamada autoriza uma marcação. Vence quem completar linha, coluna ou diagonal e justificar as três escolhas.

EXEMPLO DE MEDIAÇÃO

Pista: manter o corpo estável ao ficar em um pé só. Resposta: EQUILÍBRIO.

ATENÇÃO CONCEITUAL

Evite classificar crianças por desempenho físico. Valorize participação, segurança e estratégias de cooperação.

DEPOIS DO BINGO

Como adaptar um jogo para todos participarem? Por que combinar regras antes de começar?

RODADA DE EXPLICAÇÃO

Em grupos, inventem uma regra que torne um jogo conhecido mais cooperativo e testem a mudança.

EVIDÊNCIA DE APRENDIZAGEM

Observe se o estudante reconhece ações de cuidado, respeito às regras e colaboração durante a prática.

CONTROLE DE QUALIDADE

40 cartelas únicas • 12 respostas • 9 termos sem repetição por cartela
Cada termo aparece exatamente 30 cartelas.