

Como jogar

INTENÇÃO PEDAGÓGICA

Reconhecer funções táticas, tipos de esporte e regras que tornam a participação possível.

● 1. Prepare

Imprima as 40 cartelas. Recorte as 12 chamadas da última página. Cada participante ou dupla recebe uma cartela.

● 2. Sorteie

Embaralhe as chamadas e leia uma pista por vez. Não diga a resposta antes de todos terem tempo de pensar.

● 3. Marque

Quem encontrar a resposta cobre a casa com uma ficha. Cada cartela tem 9 das 12 respostas possíveis.

● 4. Confira

Vale linha, coluna ou diagonal. Antes de declarar bingo, releia as três pistas marcadas e peça justificativas ao grupo.

MEDIAÇÃO

Use lances imaginados, não apenas nomes de modalidades. Pergunte como as regras podem ser adaptadas sem retirar o desafio coletivo.

EXEMPLO

Enviar a bola a um colega = passe.

CUIDADO

Evite hierarquizar estudantes por desempenho; valorize análise de jogo, decisão e respeito às regras.

Duração sugerida: 20 a 30 minutos. Adapte a mediação à sua turma.

Esportes e estratégias

CADERNO ZERO / EDUCAÇÃO FÍSICA / 7º ANO

CARTELA 01

EF07

Precisão

Invasão

Marca

Desmarcação

Defesa

Regra adaptada

Rede e parede

Campo e taco

Passe

Marque com fichas. Linha, coluna ou diagonal = bingo.

CARTELA 02

EF07

Marca

Regra adaptada

Rede e parede

Desmarcação

Ataque

Invasão

Defesa

Precisão

Campo e taco

Marque com fichas. Linha, coluna ou diagonal = bingo.

CARTELA 03

EF07

Campo e taco

Invasão

Precisão

Passe

Revezamento

Regra adaptada

Rede e parede

Marca

Arbitragem

Marque com fichas. Linha, coluna ou diagonal = bingo.

CARTELA 04

EF07

Defesa

Marca

Arbitragem

Precisão

Passe

Ataque

Invasão

Desmarcação

Revezamento

Marque com fichas. Linha, coluna ou diagonal = bingo.

Esportes e estratégias

CADERNO ZERO / EDUCAÇÃO FÍSICA / 7º ANO

CARTELA 05

EF07

Regra adaptada

Defesa

Passe

Marca

Ataque

Arbitragem

Invasão

Revezamento

Campo e taco

Marque com fichas. Linha, coluna ou diagonal = bingo.

CARTELA 06

EF07

Defesa

Passe

Marca

Ataque

Campo e taco

Arbitragem

Regra adaptada

Rede e parede

Desmarcação

Marque com fichas. Linha, coluna ou diagonal = bingo.

CARTELA 07

EF07

Invasão

Arbitragem

Defesa

Desmarcação

Passe

Campo e taco

Rede e parede

Revezamento

Regra adaptada

Marque com fichas. Linha, coluna ou diagonal = bingo.

CARTELA 08

EF07

Passe

Invasão

Regra adaptada

Desmarcação

Marca

Precisão

Defesa

Revezamento

Ataque

Marque com fichas. Linha, coluna ou diagonal = bingo.

Esportes e estratégias

CADERNO ZERO / EDUCAÇÃO FÍSICA / 7º ANO

CARTELA 09

EF07

Rede e
parede

Regra
adaptada

Invasão

Arbitragem

Passe

Campo e
taco

Ataque

Desmarcação

Precisão

Marque com fichas. Linha, coluna ou diagonal = bingo.

CARTELA 10

EF07

Revezamento

Defesa

Marca

Ataque

Desmarcação

Regra
adaptada

Invasão

Precisão

Campo e
taco

Marque com fichas. Linha, coluna ou diagonal = bingo.

CARTELA 11

EF07

Ataque

Arbitragem

Precisão

Invasão

Defesa

Passe

Rede e
parede

Campo e
taco

Desmarcação

Marque com fichas. Linha, coluna ou diagonal = bingo.

CARTELA 12

EF07

Defesa

Desmarcação

Regra
adaptada

Arbitragem

Invasão

Campo e
taco

Passe

Precisão

Rede e
parede

Marque com fichas. Linha, coluna ou diagonal = bingo.

Esportes e estratégias

CADERNO ZERO / EDUCAÇÃO FÍSICA / 7º ANO

CARTELA 13

EF07

Passe

Defesa

Ataque

Regra adaptada

Campo e taco

Invasão

Arbitragem

Rede e parede

Revezamento

Marque com fichas. Linha, coluna ou diagonal = bingo.

CARTELA 14

EF07

Regra adaptada

Revezamento

Arbitragem

Campo e taco

Invasão

Defesa

Marca

Ataque

Precisão

Marque com fichas. Linha, coluna ou diagonal = bingo.

CARTELA 15

EF07

Rede e parede

Precisão

Revezamento

Defesa

Passe

Invasão

Arbitragem

Desmarcação

Ataque

Marque com fichas. Linha, coluna ou diagonal = bingo.

CARTELA 16

EF07

Revezamento

Arbitragem

Invasão

Ataque

Passe

Defesa

Marca

Rede e parede

Precisão

Marque com fichas. Linha, coluna ou diagonal = bingo.

Esportes e estratégias

CADERNO ZERO / EDUCAÇÃO FÍSICA / 7º ANO

CARTELA 17

EF07

Ataque

Regra adaptada

Invasão

Rede e parede

Arbitragem

Desmarcação

Revezamento

Marca

Campo e taco

Marque com fichas. Linha, coluna ou diagonal = bingo.

CARTELA 18

EF07

Defesa

Revezamento

Arbitragem

Marca

Rede e parede

Campo e taco

Desmarcação

Precisão

Invasão

Marque com fichas. Linha, coluna ou diagonal = bingo.

CARTELA 19

EF07

Desmarcação

Rede e parede

Precisão

Arbitragem

Marca

Regra adaptada

Passe

Revezamento

Campo e taco

Marque com fichas. Linha, coluna ou diagonal = bingo.

CARTELA 20

EF07

Defesa

Desmarcação

Regra adaptada

Arbitragem

Ataque

Campo e taco

Marca

Precisão

Passe

Marque com fichas. Linha, coluna ou diagonal = bingo.

Esportes e estratégias

CADERNO ZERO / EDUCAÇÃO FÍSICA / 7º ANO

CARTELA 21

EF07

Precisão

Arbitragem

Marca

Rede e
parede

Defesa

Regra
adaptada

Ataque

Revezamento

Campo e
taco

Marque com fichas. Linha, coluna ou diagonal = bingo.

CARTELA 22

EF07

Invasão

Defesa

Marca

Rede e
parede

Revezamento

Regra
adaptada

Arbitragem

Ataque

Passe

Marque com fichas. Linha, coluna ou diagonal = bingo.

CARTELA 23

EF07

Precisão

Invasão

Passe

Rede e
parede

Ataque

Defesa

Regra
adaptada

Desmarcação

Revezamento

Marque com fichas. Linha, coluna ou diagonal = bingo.

CARTELA 24

EF07

Passe

Precisão

Arbitragem

Desmarcação

Defesa

Revezamento

Regra
adaptada

Rede e
parede

Invasão

Marque com fichas. Linha, coluna ou diagonal = bingo.

Esportes e estratégias

CADERNO ZERO / EDUCAÇÃO FÍSICA / 7º ANO

CARTELA 25

EF07

Rede e
parede

Ataque

Marca

Passe

Campo e
taco

Invasão

Desmarcação

Regra
adaptada

Precisão

Marque com fichas. Linha, coluna ou diagonal = bingo.

CARTELA 26

EF07

Campo e
taco

Ataque

Regra
adaptada

Marca

Desmarcação

Arbitragem

Rede e
parede

Passe

Precisão

Marque com fichas. Linha, coluna ou diagonal = bingo.

CARTELA 27

EF07

Marca

Passe

Invasão

Arbitragem

Defesa

Desmarcação

Precisão

Regra
adaptada

Ataque

Marque com fichas. Linha, coluna ou diagonal = bingo.

CARTELA 28

EF07

Desmarcação

Campo e
taco

Defesa

Regra
adaptada

Ataque

Passe

Precisão

Marca

Revezamento

Marque com fichas. Linha, coluna ou diagonal = bingo.

Esportes e estratégias

CADERNO ZERO / EDUCAÇÃO FÍSICA / 7º ANO

CARTELA 29

EF07

Arbitragem

Desmarcação

Invasão

Regra adaptada

Marca

Revezamento

Passe

Campo e taco

Rede e parede

Marque com fichas. Linha, coluna ou diagonal = bingo.

CARTELA 30

EF07

Campo e taco

Revezamento

Rede e parede

Ataque

Marca

Precisão

Invasão

Passe

Desmarcação

Marque com fichas. Linha, coluna ou diagonal = bingo.

CARTELA 31

EF07

Marca

Campo e taco

Arbitragem

Invasão

Revezamento

Rede e parede

Precisão

Defesa

Passe

Marque com fichas. Linha, coluna ou diagonal = bingo.

CARTELA 32

EF07

Precisão

Ataque

Campo e taco

Marca

Desmarcação

Rede e parede

Arbitragem

Regra adaptada

Revezamento

Marque com fichas. Linha, coluna ou diagonal = bingo.

Esportes e estratégias

CADERNO ZERO / EDUCAÇÃO FÍSICA / 7º ANO

CARTELA 33

EF07

**Campo e
taco**

Marca

Arbitragem

Passe

Desmarcação

Revezamento

**Rede e
parede**

Defesa

Invasão

Marque com fichas. Linha, coluna ou diagonal = bingo.

CARTELA 34

EF07

Desmarcação

**Regra
adaptada**

Passe

Revezamento

Precisão

**Campo e
taco**

Arbitragem

Ataque

Defesa

Marque com fichas. Linha, coluna ou diagonal = bingo.

CARTELA 35

EF07

**Rede e
parede**

Passe

Revezamento

Invasão

**Campo e
taco**

Ataque

Marca

Precisão

Defesa

Marque com fichas. Linha, coluna ou diagonal = bingo.

CARTELA 36

EF07

Arbitragem

Ataque

**Campo e
taco**

Passe

**Rede e
parede**

Defesa

Revezamento

Desmarcação

**Regra
adaptada**

Marque com fichas. Linha, coluna ou diagonal = bingo.

Esportes e estratégias

CADERNO ZERO / EDUCAÇÃO FÍSICA / 7º ANO

CARTELA 37

EF07

Defesa

Precisão

Invasão

**Rede e
parede**

Marca

Revezamento

**Regra
adaptada**

Ataque

Arbitragem

Marque com fichas. Linha, coluna ou diagonal = bingo.

CARTELA 38

EF07

Marca

Desmarcação

Arbitragem

Ataque

**Rede e
parede**

Passe

Revezamento

**Regra
adaptada**

Defesa

Marque com fichas. Linha, coluna ou diagonal = bingo.

CARTELA 39

EF07

Marca

Desmarcação

**Campo e
taco**

Revezamento

Arbitragem

Ataque

Invasão

Precisão

**Regra
adaptada**

Marque com fichas. Linha, coluna ou diagonal = bingo.

CARTELA 40

EF07

Desmarcação

Defesa

**Rede e
parede**

Precisão

Invasão

Marca

Ataque

**Campo e
taco**

Revezamento

Marque com fichas. Linha, coluna ou diagonal = bingo.

Esportes e estratégias

CADERNO ZERO / EDUCAÇÃO FÍSICA / 7º ANO

Cartas de chamada

Leia somente a pista; revele a resposta depois da marcação.

01

Ações da equipe para criar uma chance de pontuar.

RESPOSTA

Ataque

02

Ações da equipe para dificultar a pontuação adversária.

RESPOSTA

Defesa

03

Envio da bola ou objeto de jogo para um colega.

RESPOSTA

Passe

04

Movimento para ficar livre e poder receber um passe.

RESPOSTA

Desmarcação

05

Tipo de esporte em que se lança um objeto para acertar um alvo ou chegar perto dele.

RESPOSTA

Precisão

06

Tipo de esporte em que se avança no espaço adversário para pontuar.

RESPOSTA

Invasão

07

Tipo de esporte em que se envia um objeto por cima de rede ou contra parede.

RESPOSTA

Rede e parede

08

Tipo de esporte em que uma equipe rebate e outra tenta recuperar a bola.

RESPOSTA

Campo e taco

09

Tipo de esporte em que se comparam tempos, distâncias ou alturas.

RESPOSTA

Marca

10

Troca organizada de participantes ao longo de uma prova ou tarefa.

RESPOSTA

Revezamento

11

Acompanhamento da partida para aplicar regras acordadas.

RESPOSTA

Arbitragem

12

Mudança combinada numa regra para ampliar a participação sem apagar o objetivo do jogo.

RESPOSTA

Regra adaptada