

Alvo decimal na reta

Converter, estimar a posição e comparar a distância até um alvo.

Modele um lançamento

$$7/10 = 0,7$$



“0,7 fica entre os alvos 0,6 e 0,9. Está mais perto de 0,6.”

Como jogar

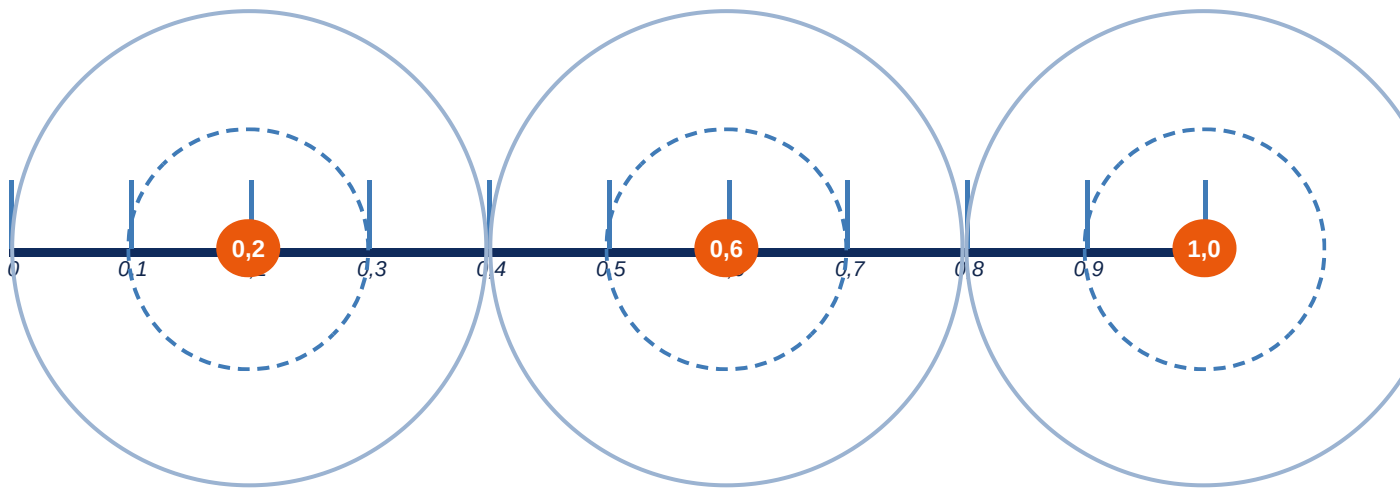
- 1 A dupla compra um cartão e converte para decimal.
- 2 Coloca um marcador na posição aproximada da pista correta.
- 3 Centro: 3 pontos. Círculo interno: 2. Externo: 1.

Material: um tabuleiro e um conjunto de cartões por grupo; tampinhas como marcadores.

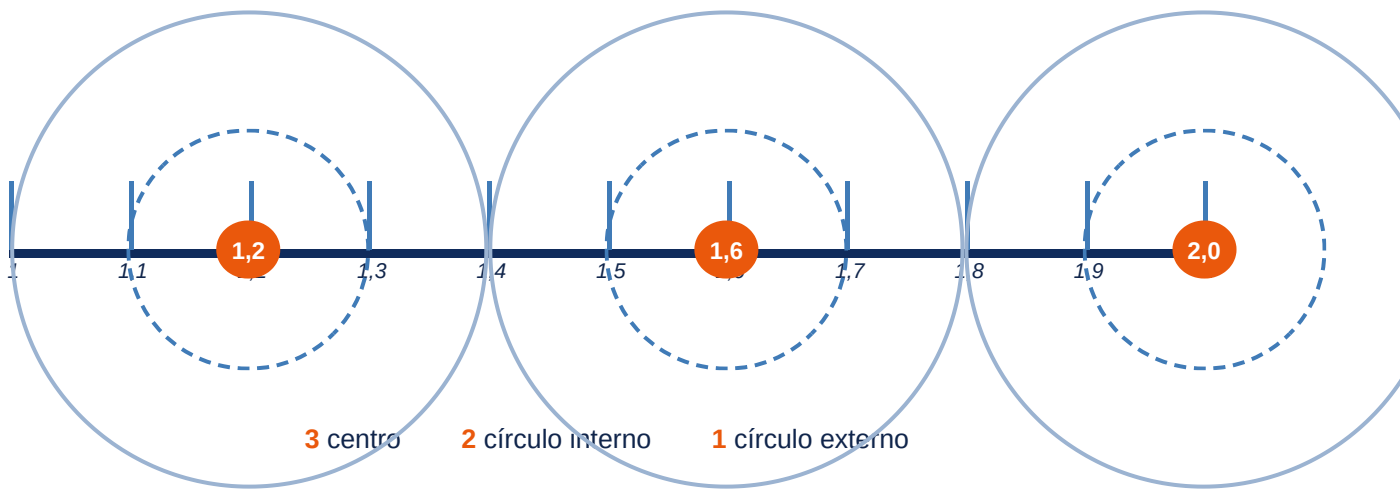
Acerte o alvo decimal

CONVERTA • POSICIONE • COMPARE A DISTÂNCIA

Pista 1 — de 0 a 1



Pista 2 — de 1 a 2

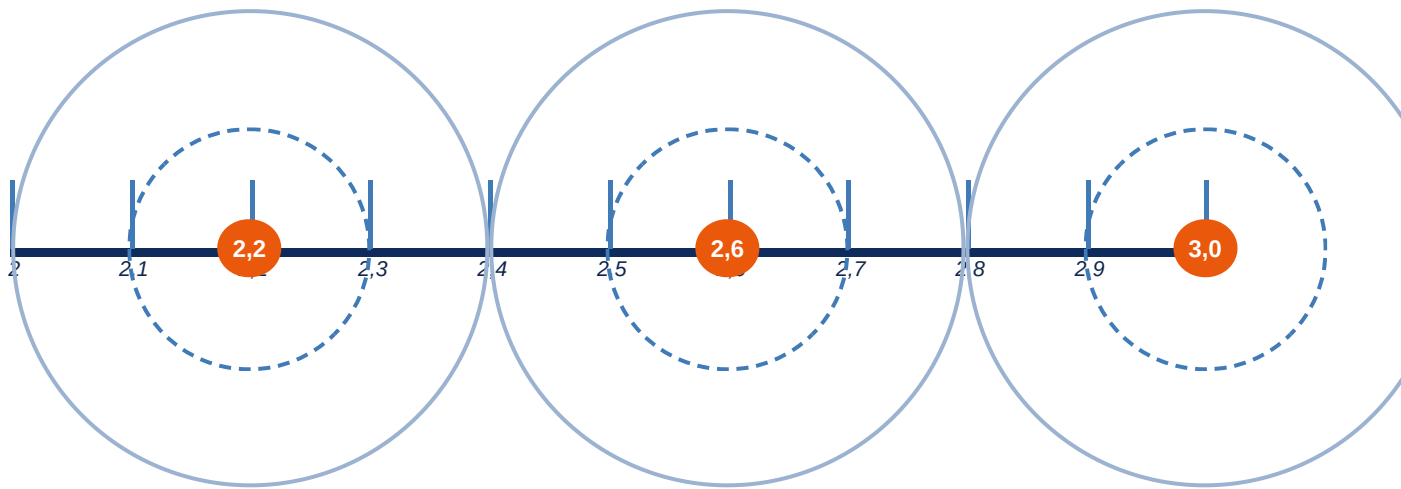


3 centro 2 círculo interno 1 círculo externo

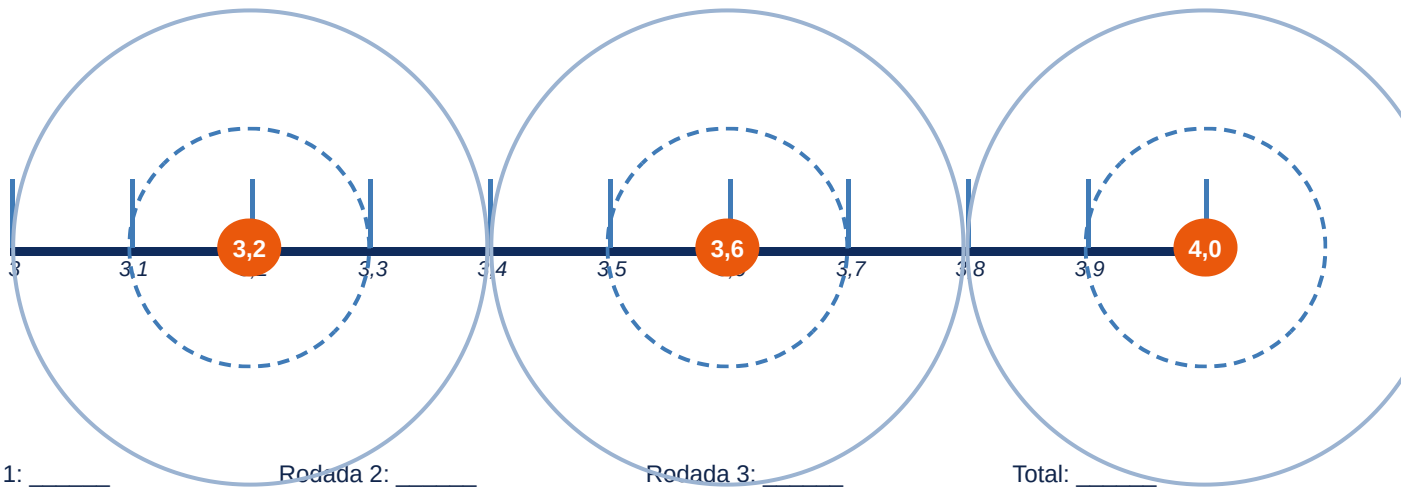
Continue os lançamentos

USE O MESMO MARCADOR • REGISTRE O CÁLCULO

Pista 3 — de 2 a 3



Pista 4 — de 3 a 4



Rodada 1: _____ Rodada 2: _____ Rodada 3: _____ Total: _____

Recorte e embaralhe

CONVERTA CADA VALOR PARA DECIMAL ANTES DE POSICIONAR

 $\frac{1}{10}$ $\frac{4}{10}$ $\frac{7}{10}$ $\frac{9}{10}$ $\frac{11}{10}$ $\frac{14}{10}$ $\frac{17}{10}$ $\frac{19}{10}$ $\frac{21}{10}$ $\frac{24}{10}$ $\frac{27}{10}$ $\frac{29}{10}$ $\frac{31}{10}$ $\frac{34}{10}$ $\frac{37}{10}$ $\frac{39}{10}$ $0,2 + 0,1$ $0,8 - 0,2$ $1 + 0,3$ $2 - 0,4$ $2 + 0,8$ $3 - 0,3$ $3 + 0,5$ $4 - 0,2$

✂ RECORTE NAS LINHAS TRACEJADAS