

Jogo da memória

Plantas: partes, recursos e ciclo de vida

OBJETIVO

Relacionar representações visuais a termos científicos iniciais.

Como preparar

- Imprima as 4 páginas de cartões em A4, tamanho real.
- Recorte 12 figuras e 12 palavras; embaralhe os 24 cartões.
- Para durar mais, cole em papel firme antes de recortar.

Como jogar

1. Disponha os cartões virados para baixo em 4 × 6.
2. Cada jogador revela uma figura e uma palavra por rodada.
3. Se combinarem, guarda o par e explica o que sabe; caso contrário, devolve.
4. Ao fim, organize os pares em partes, recursos e etapas do ciclo.

Mediação e avaliação

Peça que a criança explique a relação, não apenas nomeie a figura.

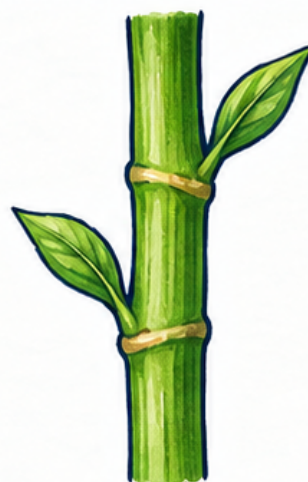
Observe vocabulário, justificativas e correções após pistas.

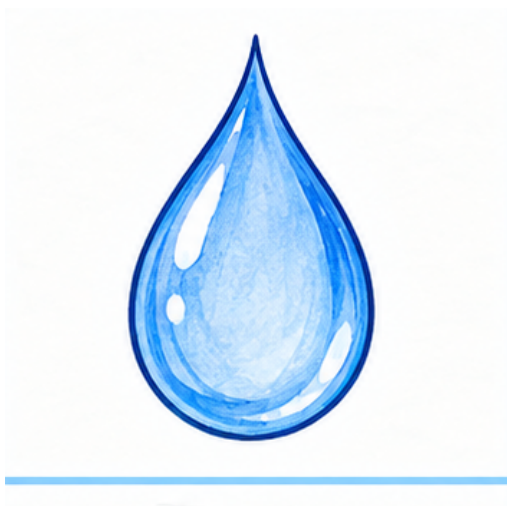
Conferência

Pares: cada imagem corresponde à palavra de mesmo nome.

Partes: raiz, caule, folha, flor, fruto, semente.

Recursos: água, luz do sol, solo. Processo/etapas: broto, planta jovem, polinização.





RAIZ

CAULE

FOLHA

FLOR

FRUTO

SEMENTE

ÁGUA

LUZ DO SOL

SOLO

BROTO

PLANTA JOVEM

POLINIZAÇÃO