

Memory Match

Guia rápido para imprimir, recortar e jogar

12 OBJETOS · 1 COLEÇÃO VISUAL · MÚLTIPLAS FORMAS DE APRENDER

01

Intenção pedagógica

Relacionar a ilustração ao vocábulo em inglês, fortalecendo reconhecimento visual, leitura e evocação oral; não depende de tradução palavra por palavra.

02

Preparação

Recorte 24 cartas: 12 imagens e 12 palavras. Use papel 180 g/m² ou cole em cartolina opaca. Embaralhe os dois conjuntos juntos e disponha virados para baixo.

03

Como jogar

Em duplas ou pequenos grupos, cada participante vira duas cartas. Se forem imagem + palavra correspondente, conserva o par e pronuncia a palavra; caso contrário, devolve as cartas. Vence quem formar mais pares.

04

O que observar

Peça que o estudante diga o nome antes de revelar a palavra. Registre quais termos ele reconhece espontaneamente e quais ainda exigem pista oral.

GABARITO / REFERÊNCIA DO PROFESSOR

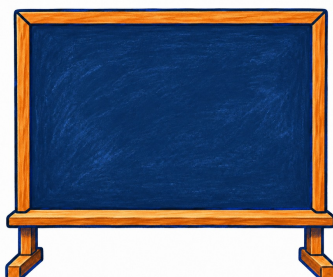
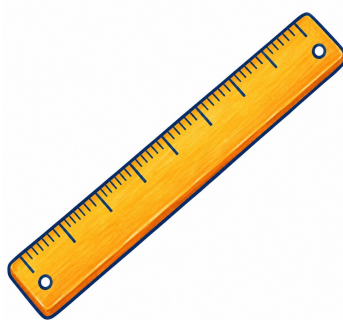
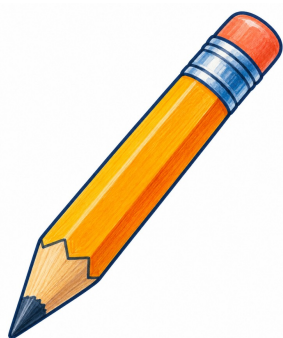
Pares: pencil–lápis; eraser–borracha; book–livro; notebook–caderno; ruler–régua; backpack–mochila. scissors–tesoura; glue–cola; desk–carteira escolar; chair–cadeira; board–quadro; crayon–giz de cera.

Adaptação inclusiva

Para ampliar a acessibilidade, modele duas rodadas, leia as palavras em voz alta e ofereça menos peças a quem precisar. Evite eliminar jogadores.

Recorte as cartas: imagens

Cartas do mesmo tamanho. Recorte somente nas linhas tracejadas.



Recorte as cartas: palavras

Cartas do mesmo tamanho. Recorte somente nas linhas tracejadas.

glue

notebook

chair

pencil

ruler

crayon

book

board

eraser

scissors

backpack

desk